



Double somme de Riemann

© Pierre Lantagne

Enseignant retraité du Collège de Maisonneuve

La première version de ce document est parue en février 2006. L'objectif principal de cette feuille Maple est la présentation de l'intégrale double à l'aide de la double somme de Riemann. Après un rappel de l'intégrale définie d'une fonction d'une variable à l'aide d'une partition régulière, l'élève réalisera la similitude de la démarche avec les sommes de Riemann dans la définition de l'intégrale double.

Bonne lecture à tous !

* Ce document Maple est exécutable avec la version 2020.2

Initialisation

```
> restart;  
> with(plots,coordplot,display,setoptions,setoptions3d,textplot,  
pointplot3d):  
setoptions(axesfont=[TIMES,ROMAN,8]);  
setoptions3d(axesfont=[TIMES,ROMAN,8],lightmodel=light1,axes=framed,  
labels=[x,y,` `]);  
> with(plottools,cuboid,rectangle,transform):
```

Trois procédures à initialiser

Petit rappel

Rappelons d'abord la définition de l'intégrale définie au sens de Riemann d'une fonction réelle d'une seule variable réelle. Soit f une fonction définie sur un intervalle $[a, b]$.

Divisons l'intervalle $[a, b]$ en n sous-intervalles. Soit $\mathbf{P} = \{x_0, x_1, x_2, x_3, \dots, x_{n-1}, x_n\}$ une partition de l'intervalle $[a, b]$ où

$$x_0 = a < x_1 < x_2 < x_3 < \dots < x_{i-1} < x_i < x_{i+1} < \dots < x_{n-1} < x_n = b.$$

La partition \mathbf{P} détermine donc n sous-intervalles $[x_{i-1}, x_i]$ telle que $x_0 = a$ et $x_n = b$.

Soit $c_i \in [x_{i-1}, x_i]$ un représentant arbitraire du $i^{\text{ème}}$ sous-intervalle de l'intervalle $[a, b]$

Soit $\Delta x_i = |x_i - x_{i-1}|$, la largeur du $i^{\text{ème}}$ sous-intervalle $[x_{i-1}, x_i]$.

On définit, sur l'intervalle $[a, b]$, une somme intégrale (somme de Riemann) comme étant la somme

$$SR_{[a,b]} = \sum_{i=1}^n f(c_i) \Delta x_i \quad \text{où } c_i \in [x_{i-1}, x_i]$$

D'une part, la définition de $SR_{[a,b]}$ n'implique pas que la partition \mathbf{P} soit régulière, c'est-à-dire que pour tout indice i , nous n'avons pas nécessairement

$\Delta x_i = \frac{b-a}{n}$. D'autre part, on peut créer, avec une même partition P ,

autant de sommes intégrales différentes qu'il y a de manières de choisir le représentant c_i dans chaque sous-intervalle $[x_{i-1}, x_i]$.

Lorsque la limite $\lim_{\max \Delta x_i \rightarrow 0} \left(\sum_{i=1}^n f(c_i) \Delta x_i \right)$ **existe** pour une fonction f définie sur un intervalle $[a, b]$, nous disons que la fonction f est intégrable au sens de Riemann et que la valeur de cette limite est appelée l'intégrale définie de la fonction f sur $[a, b]$ et sera notée $\int_a^b f(x) dx$.

$$\int_a^b f(x) dx = \lim_{n \rightarrow \infty, \max \Delta x_i \rightarrow 0} \left(\sum_{i=1}^n f(c_i) \Delta x_i \right), \quad c_i \in [x_{i-1}, x_i]$$

Il est prouvé que si la limite $\lim_{\max \Delta x_i \rightarrow 0} \left(\sum_{i=1}^n f(c_i) \Delta x_i \right)$ existe, elle est indépendante du représentant choisi c_i .

Dans le cas où les partitions successives sont régulières, pour tout i nous avons $\Delta x_i = \Delta x = \frac{b-a}{n}$ et ainsi la définition est

$$\int_a^b f(x) dx = \lim_{n \rightarrow \infty} \left(\sum_{i=1}^n f(c_i) \Delta x \right), \quad c_i \in [x_{i-1}, x_i]$$

Dans le cas où la fonction f est **continue**, la fonction f est intégrable. De plus, si elle est **non négative** sur $[a, b]$, $\int_a^b f(x) dx$ représente l'aire de la surface bornée par le tracé de f et l'axe des x entre $x = a$ et $x = b$.

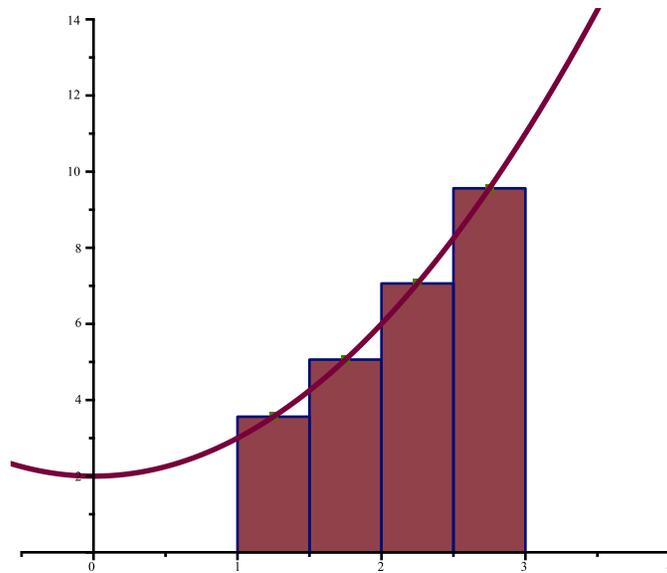
Par exemple, considérons la fonction f définie par $f(x) = 2 + x^2$ sur l'intervalle $[1, 3]$.

> **f := x -> 2 + x^2;**

$$f := x \mapsto 2 + x^2 \quad (2.1)$$

Illustrons, avec cette fonction, une somme droite de Riemann $SR_{[1,3]}$ en subdivisant l'intervalle $[1, 3]$ en 32 sous-intervalles.

```
> Courbe:=plot([x,f(x),x=-1..4],thickness=2,color="Niagara 12"):
  Animation:=Student[Calculus1][ApproximateInt](f(x), 1 .. 3,
  method=midpoint,output = animation, partition=1,refinement=halve,
  subpartition=all, iterations = 6, showpoints = true, boxoptions =
  [filled = [color = "Niagara 10", transparency = .5]]):
> display([Courbe,Animation],view=[-0.5..4.,0..14]);
```



Une approximation animée de $\int_1^3 f(x) dx$ par une somme supérieure de Riemann, où $f(x)$

Cliquez sur le graphique précédent avec un clic gauche puis lancer l'animation en cliquant ensuite dans la barre de menu contextuel le bouton de lancement (le bouton play ►).

Développons la limite à l'infini de la somme de Riemann $SR_{[1,3]}$ en choisissant systématiquement le représentant comme le point milieu de chaque sous-intervalle $[x_{i-1}, x_i]$.

```
> n:='n':
> SR:=Student[Calculus1][ApproximateInt](f(x), x = 1 .. 3, method=
midpoint,partition=n,output = sum);
```

$$SR := \frac{2 \left(\sum_{i=0}^{n-1} \left(\left(1 + \frac{2 \left(i + \frac{1}{2} \right)}{n} \right)^2 + 2 \right) \right)}{n}$$

(2.2)

```
> Int(f(x), x=1..3)=Limit(SR,n=infinity);
``=Limit(expand(value(SR)),n=infinity);
``=value(rhs(%));
evalf(%);
```

$$\begin{aligned} \int_1^3 (x^2 + 2) dx &= \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{2 \left(\sum_{i=0}^{n-1} \left(\left(1 + \frac{2 \left(i + \frac{1}{2} \right)}{n} \right)^2 + 2 \right) \right)}{n} \\ &= \lim_{n \rightarrow \infty} \left(\frac{38}{3} - \frac{2}{3n^2} \right) \\ &= \frac{38}{3} \\ &= 12.6666666700 \end{aligned}$$

(2.3)

Le tableau ci-dessous nous donne différentes approximations de l'aire avec des partitions régulières de

l'intervalle [1,3] de plus en plus fines avec des représentants choisis à gauche, au milieu et à droite de chaque sous-intervalles de partitions régulières.

```
> printf(`\n                Sommes intégrales avec partitions
régulières pour f\n`);
printf(`\n  |          n          |          SR[gauche]          |          SR[médian]
  |          SR[droit]          |\n`);
printf(`
=====
=====
\n`);
for k in [$(2^i, i =0 .. 16)]
do
printf(`  |          %5d          |          %15.10f          |          %15.10f          |          %15.10f
\n`,
k,
Approxintld(f(x),x=1..3,k,gauche),
Approxintld(f(x),x=1..3,k,médian),
Approxintld(f(x),x=1..3,k,droit))
od;
k:='k':
```

Sommes intégrales avec partitions régulières pour f

n	SR[gauche]	SR[médian]	SR[droit]
1	6.0000000000	12.0000000000	22.0000000000
2	9.0000000000	12.5000000000	17.0000000000
4	10.7500000000	12.6250000000	14.7500000000
8	11.6875000000	12.6562500000	13.6875000000
16	12.1718750000	12.6640625000	13.1718750000
32	12.4179687500	12.6660156250	12.9179687500
64	12.5419921875	12.6665039062	12.7919921875
128	12.6042480469	12.6666259766	12.7292480469
256	12.6354370117	12.6666564941	12.6979370117
512	12.6510467529	12.6666641235	12.6822967529
1024	12.6588554382	12.6666660309	12.6744804382
2048	12.6627607346	12.6666665077	12.6705732346
4096	12.6647136211	12.6666666269	12.6686198711
8192	12.6656901240	12.6666666567	12.6676432490
16384	12.6661783904	12.6666666642	12.6671549529
32768	12.6664225273	12.6666666660	12.6669108085
65536	12.6665445967	12.6666666665	12.6667887373

Le comportement numérique médian est plutôt éloquent quant à la convergence de la somme de Riemann.

Pour terminer, évaluons directement $\int_1^3 (2 + x^2) dx$.

```
> Int(f(x),x=1..3)=int(f(x),x=1..3);
`:=evalf[15](rhs(%));
convert(%,rational);
```

$$\int_1^3 (x^2 + 2) dx = \frac{38}{3}$$

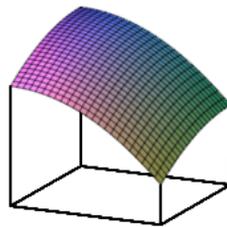
$$= 12.6666666667$$

$$= \frac{38}{3}$$

(2.4)

Double somme de Riemann et intégrale double

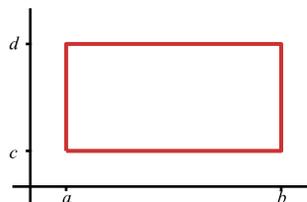
Nous allons voir que la similitude entre de l'intégrale double et l'intégrale simple est assez remarquable. Nous allons introduire une somme de Riemann comme calcul d'un volume semblablement à ce que l'on fait pour une somme de Riemann en tant que calcul d'aire dans le cas d'une fonction positive d'une seule variable.



► Requête pour la figure précédente

Soit une fonction réelle f de deux variables réelles définie sur un ensemble $D \subseteq \mathbb{R}^2$.

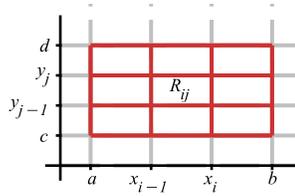
Considérons un pavé $R = [a,b] \times [c,d] = \{ (x,y) \mid a \leq x \leq b, c \leq y \leq d \} \subseteq D$.



► Requête pour la figure précédente

La première étape consiste à diviser le rectangle R en sous-rectangles. Divisons l'intervalle $[a, b]$ en m sous-intervalles $[x_{i-1}, x_i]$ d'égales longueurs $\Delta x = \frac{b-a}{m}$ et l'intervalle $[c, d]$ en n sous-intervalles $[y_{i-1}, y_i]$

d'égales longueurs $\Delta y = \frac{d-c}{n}$.



► **Requêtes pour la figure précédente**

Chaque sous-rectangle $R_{ij} = [x_{i-1}, x_i] \times [y_{j-1}, y_j] = \{ (x, y) \mid x_{i-1} \leq x \leq x_i, y_{j-1} \leq y \leq y_j \}$ a une aire $\Delta A = \Delta x \cdot \Delta y$.

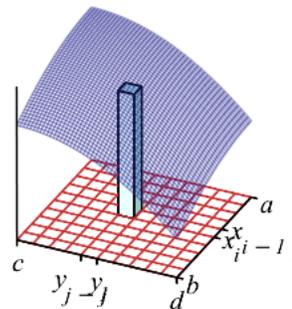
Choisissons un représentant $(\alpha_{ij}, \beta_{ij})$ quelconque du sous-rectangle R_{ij} où

$$x_{i-1} \leq \alpha_{ij} \leq x_i, y_{j-1} \leq \beta_{ij} \leq y_j$$

et considérons le produit

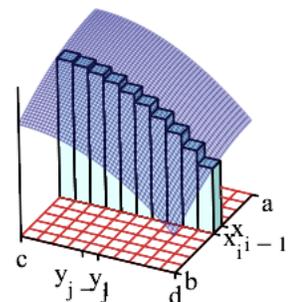
$$f(\alpha_{ij}, \beta_{ij}) \Delta A$$

Ce produit correspond au volume du R_{ij} -ième parallélépipède droit. La valeur de ce volume n'est pas loin d'avoir la même valeur que la portion de volume comprise sous la surface et au-dessus du rectangle R_{ij} .



► **Requêtes pour la figure précédente**

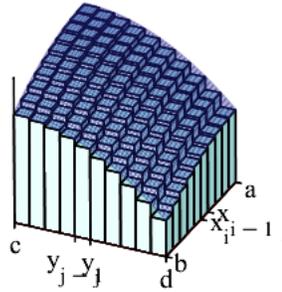
Faisons ensuite une première somme de Riemann de toutes les colonnes en sommant en y : $\sum_{j=1}^n f(\alpha_{ij}, \beta_{ij}) \Delta A$



► **Requêtes pour la figure précédente**

Faisons ensuite une seconde somme de Riemann toutes les colonnes en sommant en x :

$$\sum_{i=1}^m \left(\sum_{j=1}^n f(\alpha_{ij}, \beta_{ij}) \Delta A \right)$$



► Requête pour la figure précédente

L'intégrale double de f sur le rectangle R (où chaque partition est régulière)

$$\iint_R f(x, y) dA = \lim_{m, n \rightarrow \infty} \left(\sum_{i=1}^m \left(\sum_{j=1}^n f(\alpha_{ij}, \beta_{ij}) \Delta A \right) \right)$$

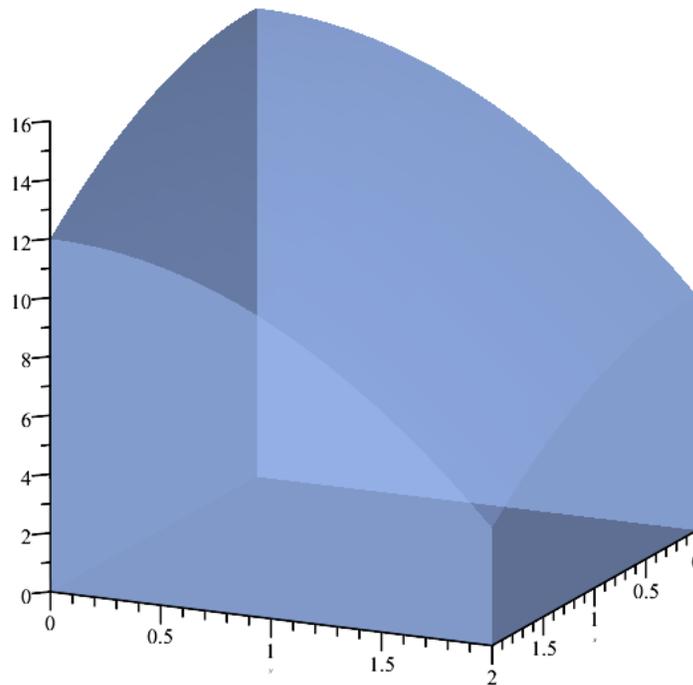
pourvu que cette limite existe.

Il est démontré que la limite dont il est précédemment question existe pour toutes les fonctions continues.

Dans une double somme de Riemann, le représentant $(\alpha_{ij}, \beta_{ij})$ peut être n'importe quel point du rectangle $R_{i,j}$, mais cela simplifie les calculs à faire, si nous choisissons le représentant dans le coin supérieur droit, dans le coin inférieur gauche ou dans le milieu du rectangle.

Considérons une fonction f non négative sur D . Par exemple, soit la fonction f définie par $f(x, y) = 16 - x^2 - 2y^2$ sur $R = [0, 2] \times [0, 2]$. Évaluons approximativement le volume du solide qui repose sur le carré R fermé par la surface parabolique elliptique f .

```
> f:=(x,y)->16-x^2-2*y^2;
'f'(x,y)=f(x,y);
Surface:=plot3d([x,y,f(x,y)],x=0..2,y=0..2,filled=true,color="Niagara
4",style=patchnogrid,grid=[20,20],
orientation=[25,75],transparency=0.45);
f(x,y) = -x^2 - 2y^2 + 16
```



Divisons le carré R en quatre carrés égaux. Chaque carré nous permet de poser $\Delta A = 1$. En choisissant le coin supérieur droit dans chaque sous-rectangle comme représentant, $(1, 1)$, $(1, 2)$, $(2, 1)$ et $(2, 2)$, nous pouvons poser

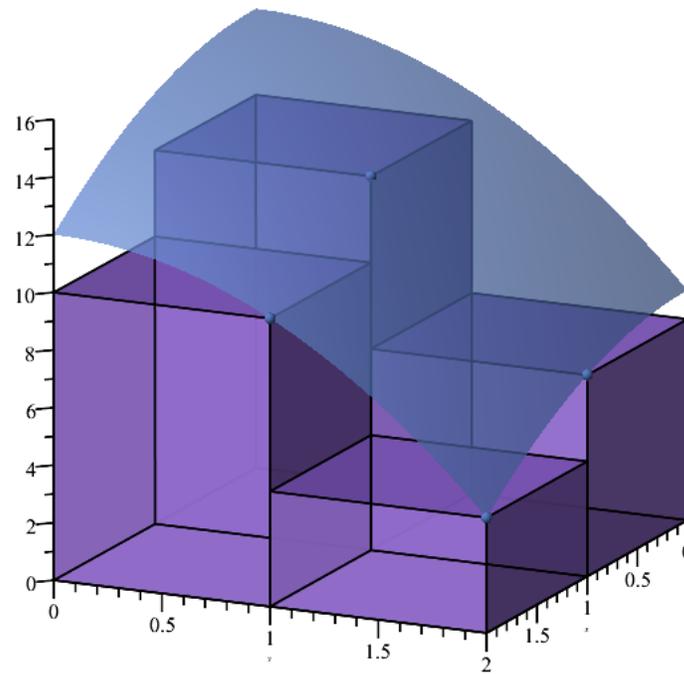
```
> unassign('i,j');
V_approx=Sum(Sum('f'(i,j)*`&Delta;A`,j=1..2),i=1..2);
```

$$V_{approx} = \sum_{i=1}^2 \sum_{j=1}^2 f(i,j) \Delta A \quad (3.1)$$

```
> value(subs(`&Delta;A`=1,(3.1)));
V_approx = 34 \quad (3.2)
```

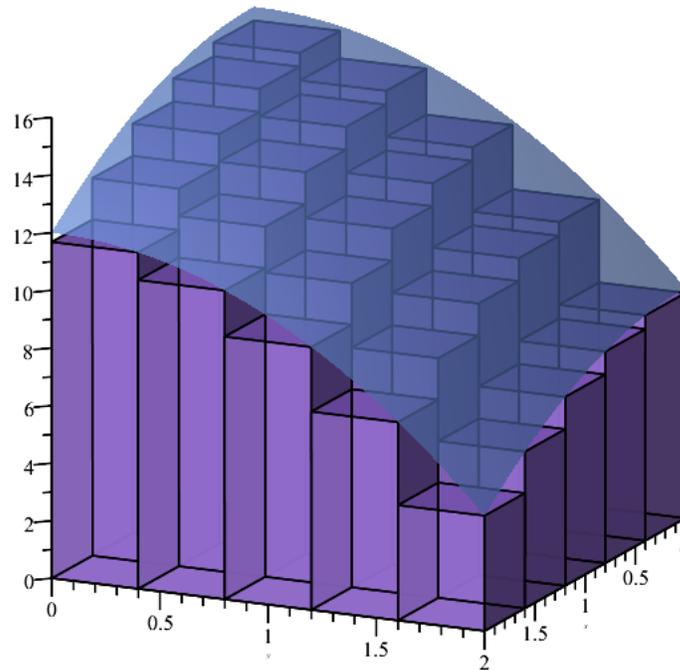
```
> Surface:=plot3d([x,y,f(x,y)],x=0..2,y=0..2,style=patchnogrid,color=
"Niagara 4",transparency=0.25):
Colonne:=Colonnes(f(x,y),x=0..2,y=0..2,2,2,droit):
Points:=pointplot3d({[1,1,f(1,1)],[1,2,f(1,2)],[2,1,f(2,1)],[2,2,f(2,
2)]},color="Niagara 4",symbol=solidsphere,symbolsize=12):
display(Points,Colonne,Surface,lightmodel=light4,orientation=[25,75],
title="Approximation du volume sous la surface");
```

Approximation du volume sous la surface



Cette valeur approximative peut être améliorée si nous augmentons de nombre ce carrés.

```
> for i from 2 to 18 do
  Blocs || (i) := display(Colonne(f(x,y),x=0..2,y=0..2,i,i,droit)):
  Tracé || (i) := display([Blocs || (i)],Surface):
od:
> display([Tracé || (2..18)],insequence=true,lightmodel=light4,
orientation=[25,75],
title="Approximation du volume sous la surface");
```



Cliquez sur le graphique précédent avec un clic gauche puis lancer l'animation en cliquant ensuite dans la barre de menu contextuel le bouton de lancement (le bouton play ►).

Pour mieux opérer la double somme de Riemann avec des carrés de plus en plus fins, nous allons reformuler la double somme en prenant en charge la valeur de ΔA en tant que produit $\Delta x \Delta y$.

```
> unassign('a,b,i,j,dx,dy','&Delta;x','&Delta;y');
dx:='&Delta;x';
dy:='&Delta;y';
> Sum(Sum('f'(a+i*dx,b+j*dy)*dx,i=1..m),j=1..n)*dy;
```

$$\left(\sum_{j=1}^n \sum_{i=1}^m f(i \Delta x + a, j \Delta y + b) \Delta x \right) \Delta y \quad (3.3)$$

Nous aurions pu tout aussi reformuler la double somme en prenant en charge la valeur de ΔA en tant que produit $\Delta y \Delta x$

```
> Sum(Sum('f'(a+i*dx,b+j*dy)*dy,i=1..m),j=1..n)*dx;
```

$$\left(\sum_{j=1}^n \sum_{i=1}^m f(i \Delta x + a, j \Delta y + b) \Delta y \right) \Delta x \quad (3.4)$$

Ainsi, recalculons la première approximation.

```
> dx := (2-0)/2;
```



```

printf(` | %5d | %15.10f | %15.10f | %15.10f
|\n`,
k,
Approxint2d(f(x,y),x=0..2, y=0..2 ,k ,k,gauche),
Approxint2d(f(x,y),x=0..2, y=0..2 ,k ,k,médian),
Approxint2d(f(x,y),x=0..2, y=0..2 ,k ,k,droit))
od;
k:='k':

```

Doubles sommes intégrales avec partitions régulières pour f(x,y)

n	SR[gauche]	SR[médian]	SR[droit]
1	64.0000000000	52.0000000000	16.0000000000
2	58.0000000000	49.0000000000	34.0000000000
4	53.5000000000	48.2500000000	41.5000000000
8	50.8750000000	48.0625000000	44.8750000000
16	49.4687500000	48.0156250000	46.4687500000
32	48.7421875000	48.0039062500	47.2421875000
64	48.3730468750	48.0009765625	47.6230468750
128	48.1870117188	48.0002441406	47.8120117188
256	48.0936279297	48.0000610352	47.9061279297
512	48.0468444824	48.0000152588	47.9530944824
1024	48.0234298706	48.0000038147	47.9765548706
2048	48.0117168427	48.0000009537	47.9882793427
4096	48.0058588982	48.0000002384	47.9941401482
8192	48.0029295683	48.0000000596	47.9970701933
16384	48.0014648139	48.0000000149	47.9985351264

Le comportement numérique médian est plutôt éloquent quant à la convergence de la double somme de Riemann.

Dans le cas où la formulation de la double somme de Riemann prend en charge la valeur de ΔA en tant que produit $\Delta x \Delta y$, nous disons que nous sommes d'abord par rapport à la variable x .

Dans le cas où la formulation de la double somme de Riemann prend en charge la valeur de ΔA en tant que produit $\Delta y \Delta x$, nous disons que nous sommes d'abord par rapport à la variable y .

```

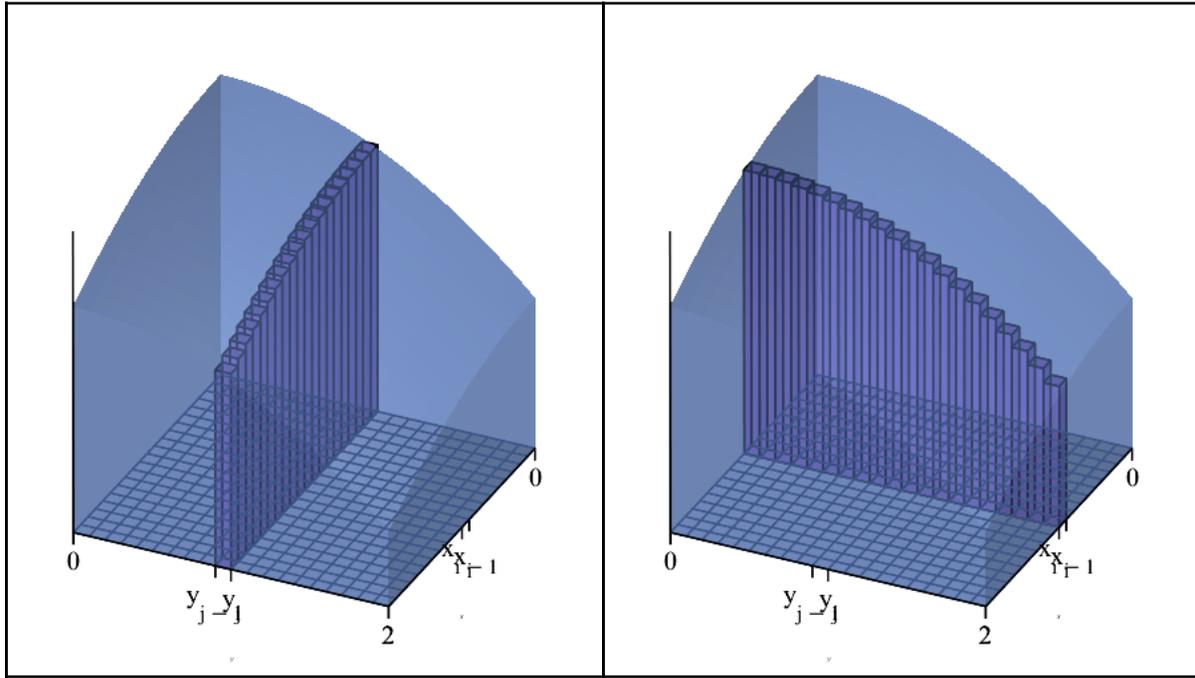
> unassign(i,j);
t:=transform(x,y)->[x,y,0]:
A:=coordplot(cartesian,[0..2,0..2],grid=[21,21],linestyle=[1,1],
color=["Niagara 4","Niagara 4"]):
Surface:=plot3d([x,y,f(x,y)],x=0..2,y=0..2,filled=true,color="Niagara
4",style=patchngrid,grid=[20,20],transparency=0.65):
Colonneyx:= n->display(Surface,t(A),Colonnes(f(x,y),x=(k-1)*0.1..k*
0.1,y=0..2,1,20,médian),Surface):
Colonneyy:= n->display(Surface,t(A),Colonnes(f(x,y),x=0..2,y=(k-1)*
0.1..k*0.1,20,1,médian),Surface):
Opts_affichage:=tickmarks=[[0='a',0.9=x[i-1],1=x[i],2='b'],\
[0='c',0.9=y[j-1],1=y[j],2='d'],0],\

```

```

axesfont=[TIMES,ROMAN,10],\
orientation=[25,60]:
XY:=display(seq(Colonnexy(k),k=1..20),insequence=true,Opts_affichage)
:
YX:=display(seq(Colonneyx(k),k=1..20),insequence=true,Opts_affichage)
:
> display(Matrix(1,2,[XY,YX]));

```



Pour terminer, évaluons directement les intégrales doubles $\int_0^2 \int_0^2 f(x,y) dx dy$ et $\int_0^2 \int_0^2 f(x,y) dy dx$ qui seront obtenues comme des intégrales itérées.

```
> Int(Int(f(x,y),x=0..2),y=0..2)=int(int(f(x,y),x=0..2),y=0..2);
```

$$\int_0^2 \int_0^2 (-x^2 - 2y^2 + 16) dx dy = 48 \quad (3.9)$$

```
> Int(Int(f(x,y),y=0..2),x=0..2)=int(int(f(x,y),y=0..2),x=0..2);
```

$$\int_0^2 \int_0^2 (-x^2 - 2y^2 + 16) dy dx = 48 \quad (3.10)$$

Théorème de Fubini

Il y a égalité selon les deux ordres d'intégration à la condition que la fonction f soit continue sur un rectangle $R = \{(x,y) | a \leq x \leq b, c \leq y \leq d\}$. Plus généralement, il y a égalité seulement lorsque f est bornée sur R , seulement si f est discontinue en un nombre fini de courbes lisses et que les intégrales itérées existent.