



Cycloïde et spirographe

© Pierre Lantagne

Enseignant retraité du Collège de Maisonneuve

L'auteur de la programmation Maple est Mathieu Guay-Paquet. Mathieu a été l'un de mes étudiants de la filière Maple en 2004, dans les cours EED, NYB et NYC. Cette filière était optionnelle et a permis d'offrir aux élèves un enrichissement avec Maple. En 2004, Mathieu m'a accompagné à la soirée portes ouvertes au collège et c'est à l'occasion de cet événement qu'il a préparé ce document afin d'attirer les futures élèves du programme Sciences de la nature à choisir la filière Maple.

Bonne lecture à tous !

* Ce document Maple est exécutable avec la version 2019.1

Cycloïde et spirographe
Mathieu Guay-Paquet

Initialisation

```
> restart;  
> with(plots,display,setoptions):  
  setoptions(size=[200,200]);      # pour impression papier  
  #setoptions( size=[300,300]);    # pour feuille à l'écran  
> with(plottools,circle,line,point,rectangle):  
> o:=-10^(-10):
```

Cycloïde

Les commandes suivantes définissent quelques objets géométriques utiles pour illustrer les différentes cycloïdes.

```
> Cercle:= t->circle([t,r1], r1):  
> Segment:=t->line([t,r1], [t-r2*sin(t/r1),r1-r2*cos(t/r1)]):  
> Point:=  t->point([t-r2*sin(t/r1),r1-r2*cos(t/r1)], color=red):  
> Courbe:= t->plot([x-r2*sin(x/r1),r1-r2*cos(x/r1),x=0..t], color=navy):  
> Complet:=t->display([Cercle,Segment,Point,Courbe](t), scaling=constrained):
```

Cycloïde

La cycloïde est la courbe tracée par un point fixe sur la circonférence d'un cercle qui roule sur une droite. La cycloïde formée par un cercle de rayon r roulant sur l'axe des x peut être décrite par une paire d'équations paramétriques:

$$\begin{aligned}x &= t - r \sin\left(\frac{t}{r}\right) \\ y &= r - r \cos\left(\frac{t}{r}\right) \\ t &\in \mathbb{R}\end{aligned}$$

Comme une image vaut mille mots, les commandes suivantes permettent de visualiser le tracé de cette

courbe pour un cercle de rayon 1.

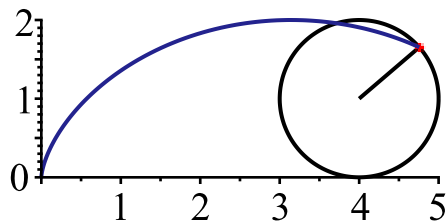
```
> r1:=1;  
r2:=1;
```

$r1 := 1$

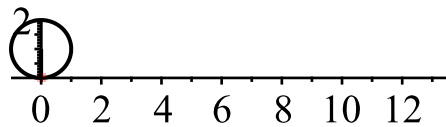
$r2 := 1$

(2.1.1)

```
> Complet(4);
```



```
> display([seq(Complet(t*Pi/6),t=0..24)], scaling=constrained, insequence=  
true);
```



Cycloïde raccourcie

La cycloïde raccourcie ressemble à la cycloïde, mais au lieu de suivre le trajet d'un point sur la circonférence du cercle qui roule, elle suit le trajet d'un point à l'intérieur du cercle. La cycloïde raccourcie engendrée par un point à une distance d du centre d'un cercle de rayon r qui roule sur l'axe des x est donnée par la paire d'équations paramétriques suivante:

$$x = t - d \sin\left(\frac{t}{r}\right)$$
$$y = r - d \cos\left(\frac{t}{r}\right)$$

$$t \in \mathbb{R}$$

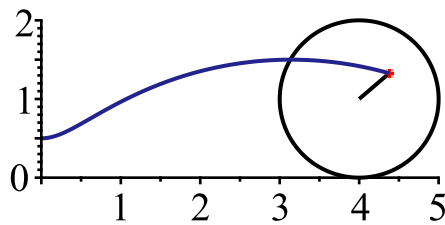
Les commandes suivantes illustrent la cycloïde raccourcie engendrée par un point à une distance $\frac{1}{2}$ du centre d'un cercle de rayon 1.

```
> r1:=1;  
  r2:=0.5;
```

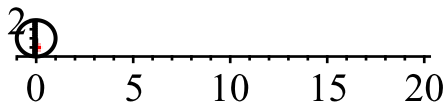
```
  r1 := 1  
  r2 := 0.5
```

(2.2.1)

```
> Complet(4);
```



```
> display([seq(Complet(t*Pi/6),t=0..36)], scaling=constrained,view=[-1..6*  
  Pi+1.5,0..2], insequence=true);
```



Cycloïde allongée

La cycloïde allongée est comme la cycloïde raccourcie, sauf qu'elle suit le trajet d'un point situé à l'extérieur du cercle qui roule. Elle est décrite par les mêmes équations que la cycloïde raccourcie.

Les commandes suivantes illustrent la cycloïde allongée engendrée par un point à une distance 2 du centre d'un cercle de rayon 1.

```
> r1:=1;
```

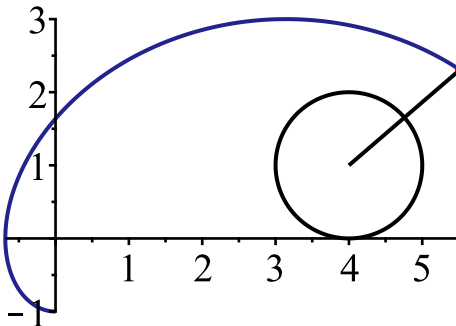
```
r2:=2;
```

```
r1 := 1
```

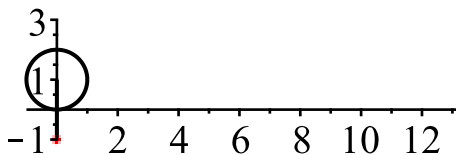
```
r2 := 2
```

(2.3.1)

```
> Complet(4);
```



```
> display([seq(Complet(t*Pi/6),t=0..24)], scaling=constrained, insequence=
true);
```



Hypocycloïde, épicycloïde et spirographe

Les commandes suivantes définissent quelques objets géométriques utiles pour illustrer certaines variations de la cycloïde.

```
> u:=theta->[cos(theta),sin(theta)]:
```

```
> Cercle1:=t->circle([0,0], r1):
```

```
> Cercle2:=t->circle( (r1-r2)*u(t/r1) , r2):
```

```
> Segment:=t->line( (r1-r2)*u(t/r1) , (r1-r2)*u(t/r1)+r3*u(t/r1-t/r2) ):
```

```
> Point:=t->point( (r1-r2)*u(t/r1)+r3*u(t/r1-t/r2) ,color=red):
```

```
> Courbe:=t->plot([ ((r1-r2)*u(x/r1)+r3*u(x/r1-x/r2))[] ,x=0..t], color=navy):
```

```
> Complet:=t->display([Cercle1,Cercle2,Segment,Point,Courbe](t), scaling=
```

```
constrained):
```

Hypocycloïde

L'hypocycloïde est une courbe apparentée à la cycloïde, comme son nom l'indique. La différence entre ces deux courbes est que le cercle roule sur une droite dans le cas de la cycloïde, tandis qu'il roule à l'intérieur d'un autre cercle dans le cas de l'hypocycloïde.

Les commandes suivantes illustrent une hypocycloïde générée par un cercle de rayon 1 roulant dans un cercle de rayon 5.

```
> r1:=5;  
r2:=1;  
r3:=1;
```

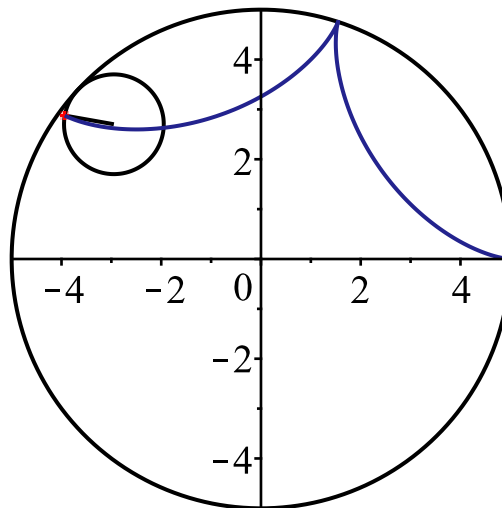
```
r1 := 5
```

```
r2 := 1
```

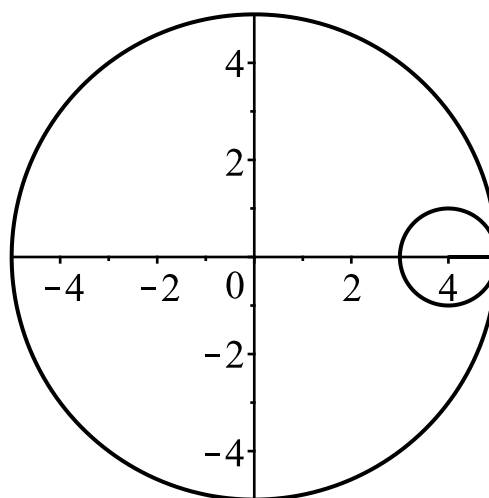
```
r3 := 1
```

(3.1.1)

```
> Complet(12);
```



```
> display([seq(Complet(t*Pi/6),t=0..60)], scaling=constrained, insequence=  
true);
```



Épicycloïde

L'épicycloïde est une autre variation de la cycloïde. Dans le cas de l'épicycloïde, le cercle roule à l'extérieur d'un autre cercle.

Les commandes suivantes illustrent une épicycloïde générée par un cercle de rayon 1 roulant dans un cercle de rayon 5.

```
> r1:=5;  
  r2:=-1;  
  r3:=-1;
```

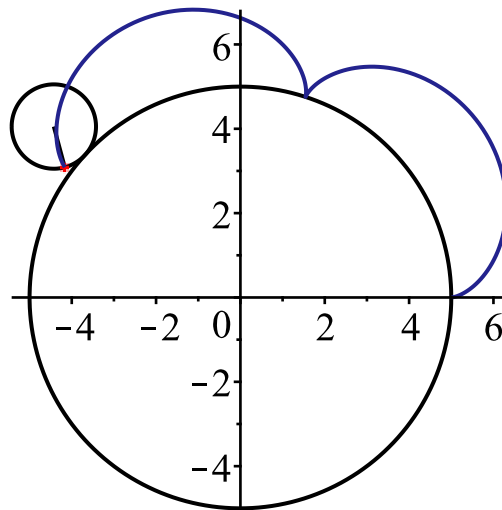
```
  r1 := 5
```

```
  r2 := -1
```

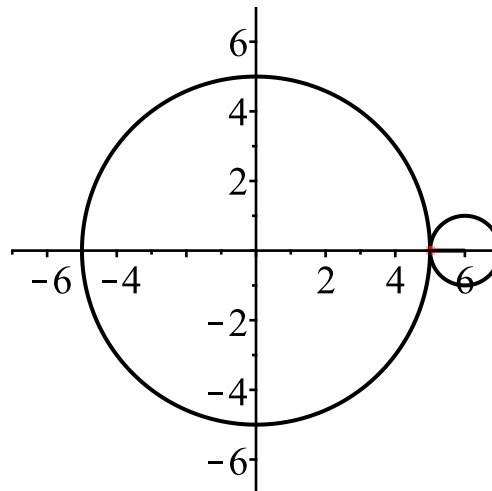
```
  r3 := -1
```

(3.2.1)

```
> Complet(12);
```



```
> display([seq(Complet(t*Pi/6),t=0..60)], scaling=constrained, insequence=  
  true);
```



En y pensant un peu, on se rend compte que les belles images tracées au spirographe sont en fait composées d'hypocycloïdes et d'épicycloïdes raccourcies. La fonction *Spiro*, définie ici, permet de tracer des spirographes avec Maple. Elle prend la forme suivante:

$Spiro(r1, r2, r3, t1, t2, c)$, où:

$r1$ est le rayon du cercle fixe
 $r2$ est le rayon du cercle mobile
 $r3$ est la distance entre le centre du cercle mobile et le point traceur
 $t1$ est la distance parcourue par le cercle mobile sur la circonférence du cercle fixe avant de commencer le tracé
 $t2$ est la distance parcourue par le cercle mobile sur la circonférence du cercle fixe à la fin du tracé
 c est la couleur du tracé (par exemple, red, green, yellow, blue, navy, etc.)

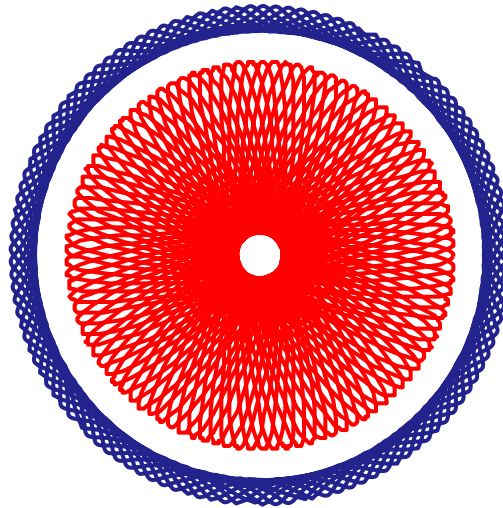
```

> unassign('r1','r2','r3');
> Spiro:=(r1,r2,r3,t1,t2,c)->plot([ ((r1-r2)*u(x/r1)+r3*u(x/r1-x/r2))[] ,x=t1.
.t2], color=c, scaling=constrained, axes=none):
  
```

Spirographe 1

```

> Spiro1:=Spiro(121,10,6,0, 2*121*10*Pi ,navy):
> Spiro2:=Spiro(101,50,40,0, 2*101*50*Pi ,red):
> display(Spiro1,Spiro2);
  
```



Spirographe 2

```

> Spiro3:=Spiro(101,50,40, 0,3367*Pi ,red):
> Spiro4:=Spiro(101,50,40, 3367*Pi,6733*Pi ,blue):
> Spiro5:=Spiro(101,50,40, 6733*Pi,10100*Pi ,yellow):
> Fond:=rectangle([-101,-101],[101,101],color=black):
> display(Fond,Spiro3,Spiro4,Spiro5);
  
```

