

Aide-mémoire MAPLE  
Constantes et variables d'environnement  
(Document 5 de 7)

*Pierre Lantagne, enseignant retraité*

## Constantes et variables d'environnement

Symboles	Description	Exemples
<code>constants</code>	Affiche les constantes MAPLE : <i>false</i> , $\gamma$ , $\infty$ , <i>true</i> , <i>Catalan</i> , <i>FAIL</i> , $\pi$ .	<code>constants;</code>
<code>e</code>	Constante mathématique e, e	<code>exp(1);</code>
<code>Pi</code>	Constante mathématique Pi, $\pi$	<code>1+exp(Pi/12);</code>
<code><math>\gamma</math></code>	Constante d'Euler, $\gamma$	<code>evalf(gamma,20);</code>
<code>Catalan</code>	Constante de Catalan	<code>evalf(Catalan,20);</code>
<code><math>\infty</math></code>	Symbole de l'infini, $\infty$	<code>eval(x^3,x=-infinity);</code> <code>int(1/x^2,x=1..infinity);</code>
<code>true</code>	Constante logique vrai, V	<code>evalb(1=sqrt(9)-2);</code>
<code>false</code>	Constante logique faux, F	<code>evalb(1=1.0);</code>
<code>FAIL</code>	Constante logique échec, FAIL	<code>degree((x^3+1)/(x+1));</code>
<code>I</code>	Unité imaginaire, <i>i</i>	<code>solve(x^2-x+2=0,x);</code> <code>interface(imaginaryunit=i);</code> <code>solve(x^2-x+2=0,x);</code>
<code>Digits</code>	Variable d'environnement qui permet de contrôler le nombre de chiffres décimaux dans les calculs.	<code>Digits:=20;</code>
<code>_EnvExplicit</code>	Variable d'environnement qui permet d'imposer l'affichage explicite des racines d'une équation.	<code>_EnvExplicit:=true;</code>
<code>_EnvAllSolutions</code>	Variable d'environnement qui permet d'obtenir tout l'ensemble solution pour toutes les fonctions transcendentes réciproques.	<code>solve(sin(x)=cos(x)+1,x);</code> <code>_EnvAllSolutions:=true;</code> <code>solve(sin(x)=cos(x)+1,x);</code>

TABLEAU 1 : Constantes, alias et variables d'environnement